

SYNDICAT GENERAL

Des personnels du GPMH

Et des personnels administratifs et de maintenance

Du Port du Havre

www.cgt-gpmh.com

Camarades,

Le 8 février dernier, un préavis de grève cosigné par le représentant CGT des officiers de ports et notre organisation syndicale, a été déposé, annonçant une action le lundi 29 février 2016 de 7h00 à 19h00. Ce préavis est consécutif à celui déjà déposé le 30 mars 2015 et à l'absence de considérations et de moyens, que donne la direction du GPMH, envers les prérogatives qui s'imposent aux officiers de ports.

Depuis cette date, aucun contact n'a été pris, aucune réunions de programmées et nous en arrivons malheureusement au terme de 3 semaines qui auraient pu être utilisées par la direction, pour sortir de cette impasse.

Pire, la direction ose programmée une réunion relative au STM amont (1 des nombreuses revendications) cette après midi, sans inviter bien évidemment le représentant des officiers de ports, qui semblablement pour eux, ne représente pas grand-chose, réunion à laquelle nous n'irons pas !!

Camarades, quand la connerie s'installe au GPMH et que les cons en prennent le pouvoir, nous devons nous préparer à changer de ton pour bien leur faire comprendre notre état d'esprit !

Ainsi, l'action s'engage à partir de Lundi 29, ce qui engendrera de graves perturbations du trafic sur le port du havre. De ce fait, si les feux sont au rouge sur les accès et qu'il est demandé une manœuvre d'un ouvrage au PER qui les gèrent, ceux-ci n'auront qu'à répondre un de ces fameux « va te faire enc..... » nourrit du peu de considérations que la direction du port a envers ses représentants de salariés.

Et si ce genre de phrases finies par choquer certains, ils n'auront qu'à leur dire que celui qui gère le conflit actuel est le même qui gère le terminal multimodal, ils comprendront !

Charge à la direction de nous remettre autour de la table, lundi, pendant le conflit.

Pour le syndicat général


L. DELAPORTE

Pour info et affichage

Pour les officiers de ports


J.L. LE ROY